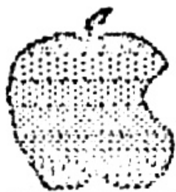


CLUBE DOS APPLEMANIACOS



CAIXA POSTAL 54131, SAO PAULO - SP, CEP 01296

CARTA CIRCULAR - ANO III - NUMERO 1 MAIO de 1986

Caros Appleamigos,

No dia 29 de abril o Clube completou 2 anos de existencia. Iniciamos com 160 lados de disquete, uma duzia de manuais e muitas ideias. Hoje estamos com 935 lados de disquete, 22.000 paginas de manuais, mais de 300 associados pelo Brasil e ainda sobraram algumas ideias. Evoluimos muito nesses 2 anos e esperamos que as mudancas introduzidas nos ultimos 2 meses e projetadas para o futuro proximo continuem sendo aceitas e apoiadas por voces.

NOVIDADES NO ACERVO

Este mes estamos acrescentando 40 lados de disquetes e 461 paginas de manuais ao acervo, conforme indicado na Lista Suplementar de maio/86 (anexa), que substitui a Lista Suplementar de abril/86. Todos os itens que constavam na lista de abril constam tambem na de maio, sendo que os itens novos do mes de maio estao assinalados com "+". Houveram alteracoes em 4 itens desde a Lista Suplementar de abril e estas estao assinaladas com "!" (ver itens 1-3 de OBSERVACOES / CHAMADAS). As descricoes dos itens que estao entrando no Especial do Mes se encontram na 4a capa da Lista Suplementar de maio.

CHAMADAS PARA REGRAVACAO

Desta vez estamos chamando para regravacao apenas 2 itens. O jogo APSHAI TRILOGY (S-124/B) foi desprotegido e transferido do Grupo P (era P-023/B) para o Grupo S. O fantastico utilitario FANTAVISION (D-133/A) apresentou o defeito de nao formatar disquetes de trabalho (em ProDOS). Embora este defeito ja tenha sido corrigido, disquetes tambem podem ser formatados em ProDOS utilizando a opcao "Create Show Disk" no menu inicial do mesmo programa, ou entao com COPY][PLUS 6.2 (C-037/A) ou com APPLEWORKS (D-132).

OBSERVACOES / CHAMADAS SOBRE PROGRAMAS

1. No mes passado integramos ao acervo o COPY][PLUS 6.0, mas em seguida recebemos a versao 6.2 e todos os que solicitaram este utilitario em abril ja receberam a versao 6.2. Consequentemente substituimos a versao 6.0 pela 6.2 no codigo C-037/A. Ate hoje nao descobrimos a diferenca entre as versoes.

2. Recebemos o manual para SILENT SERVICE (P-032/A) que entrou no acervo no mes passado.

3. Reclassificamos PRO-BYTER de B-010/A para B-011/A para accomodar o TRIPLE DUMP no codigo B-010.

4. Estamos procurando uma copia do artigo referente a NIBBLE ARCHITECT da revista Nibble de janeiro/85. Este programa foi publicado na Coletanea de abril/86.

5. FEL de Belem avisou que o chip #7 no jogo SHORT CIRCUIT (S-003/B) esta com defeito. Quando encontrarmos uma versao sem este problema, faremos uma chamada para regravacao.

6. Achamos um defeito no arquivo "NEWPORT" no utilitario PORTFOLIO MASTER 3.1 (D-095/A). Quando encontrarmos uma versao sem este problema, faremos uma chamada para regravacao.

7. DR. FREUD de Sao Paulo descobriu que nao ha necessidade de "desproteger" ProDOS na mais recente versao do EXATO-PRO da CCE. Aparentemente, a CCE alterou o monitor (no EPROM FE) para ser compativel com ProDOS mesmo aparecendo "EXATO-PRO" quando se liga o micro.

8. FEL de Belem mandou diversas dicas sobre jogos no acervo, conforme segue:

- Para saber a surpresa no CAVERN CREATURES (M-024/A), bootar DOS e depois "BRUN AP".
- Para se jogar Space Invaders no SKY FOX (S-089/B), teclar "CTRL S".
- No jogo GHOSTBUSTERS (S-020/A) compre o detector de Marshmellow. Na hora em que ele aparecer, tecle "B" e ele ira embora e voce ganhara $2000 (no jogo).
- Para selecionar o nivel de dificuldade no SPARE CHANGE (S-011/A), teclar "CTRL Z".

9. MAB de Brasilia avisou que os programas SUPER BUNNY (S-011/B) e AUTOBAHN (M-004/B) tambem funcionam com o joystick (teclar "P" antes de jogar).

10. ALADIM de Sao Paulo esta oferecendo ajuda com o jogo BEYOND CASTLE WOLFENSTEIN (S-022/B). Ele ja chegou a matar o Hitler 3 vezes no mesmo jogo e chegou ate o nivel "Top Secret Allied".

11. Este mes estamos oferecendo 2 "novidades" para o dBASE II, o FRIDAY! e o ABSTAT. O ABSTAT nao tem muito misterio, mas o FRIDAY apresenta dificuldades para entrar no programa e forneceremos uma folha de instrucoes junto com os disquetes encomendados. Uma vez "no ar", o programa oferece todos os beneficios do dBASE II dentro de um sistema de menus que facilita muito a criacao e operacao de bancos de dados. Nao se esquecam que o FRIDAY! exige 3 drives para funcionar corretamente.

12. Diversos associados ja nos ofereceram o DISK DRIVE ANALYZER da DATALIFE (em ingles ou frances). Ja temos este programa, mas nao o colocamos no acervo por acharmos que ele nao funciona adequadamente (nao demonstra defeitos em drives com defeito).

13. Os arquivos de amostra ("Sample Files") indicados no manual de APPLEWORKS podem ser encontrados junto com APPLEWORKS MODIFY PLUS (D-132/A).

14. Alguns associados relataram dificuldades para inicializar disquetes de trabalou com APPLEWORKS (D-132). Recomendamos utilizar disquetes virgens para esta finalidade.

CP/M NO APPLE

O Apple nao foi feito para atender ao sistema operacional CP/M que ja existia na epoca do seu desenvolvimento, mas devido a "arquitetura aberta" do Apple, podemos desfrutar partes do CP/M. Basta acrescentar uma placa especial com o microprocessador da familia Z-80. Existem diversas placas, algumas com habilidades bem incrementadas, mas todos os fabricantes nacionais copiaram o projeto da Softcard da Microsoft e este ja se tornou o "padrao" aqui no Brasil e em diversos outros paises.

Existem 3 motivos para se interessar por CP/M: dBASE II, WORDSTAR e SUPERCALC 2. Desses 3 programas, somente o dBASE II nao tem um substituto semelhante em DOS e este continua sendo o maior responsavel pela venda de placas de CP/M. Infelizmente, existem diversos pontos que devem ser considerados na compra desta placa e normalmente as pessoas descobrem estas coisas somente apos o fato.

Embora o dBASE II possa ser configurado para 40 colunas, quase todos os outros programas para CP/M, incluindo utilitarios para o proprio dBASE II so funcionam em 80 colunas e consequentemente exigem a utilizacao da placa Videoterm (80 colunas da Videx). Para poder enxergar o texto em 80 colunas, um televisor preto e branco de 12 polegadas com entrada direta de video composto quase serviria, mas este nao e recomendado para sessoes prolongadas diante da tela. O ideal seria um monitor monocromatico de pelo menos 18 MHz de largura de banda (comparado com os 3,5 MHz de um televisor).

No Clube todos os programas em CP/M foram montados no sistema de 60K, que exige pelo menos uma expansao de 16K RAM. Atualmente esta expansao se tornou um acessorio obrigatorio e todo mundo deve ter a placa de 16K RAM no slot #0. Na hora de comprar uma placa de CP/M (o Softcard) para fazer um trabalho serio com dBASE II, ficamos quase que obrigados a acrescentar uma placa de 80 colunas e um monitor a um custo final bem elevado.

Alem do custo para instalar uma configuracao completa de CP/M-16K-80 Colunas, ha outras consideracoes. Por diversos motivos tecnicos, podem existir incompatibilidades entre um determinado CPU e as placas de CP/M e 80 Colunas. No projeto original da Apple existiam alguns componentes especias que foram substituidos nos clones feitos no Oriente e no Brasil por chips mais faceis de serem encontrados. Na operacao normal do micro esta modificacao nao tinha nenhuma consequencia. Infelizmente, o projeto original da placa de 80 Colunas de Videx era realmente um "quebra-galho" para acrescentar 80 colunas numa maquina de apenas 40 colunas de acordo com o projeto original. O casamento da placa de Videx com os clones criou uma situacao marginal de sincronismo entre o CPU e 80 Colunas que nem sempre se manifesta, mas quando ocorre e muito dificil de ser sanado. Normalmente, o CPU consegue trabalhar ou com CP/M ou com 80 Colunas, mas nao com as duas placas juntas. Isto nao significa que haja defeitos, mas sim um descasamento de tolerancias. Recomendamos sempre a quem pretenda comprar essas placas que selecione um revendedor responsavel e as compre na condicao que o conjunto deva funcionar no seu micro. Se puder, leve seu micro ate a loja e teste o conjunto antes de pagar pelas placas.

PLACA SATURN 128K

Na carta circular de marco prometemos para abril uma materia sobre a placa de expansao de 128K RAM que no fim nao saiu por falta de espaco. Esta placa oferece diversas vantagens, mas infelizmente e dificil de operar e ficou um pouco marginalizada, ate pelos fabricantes de soft. A situacao mudou recentemente com o lancamento do APPLEWORKS MODIFY PLUS (G-132/A) e PLUS-WORKS (G-222/A) que aproveitam a placa de 128K para expandir APPLEWORKS.

Junto com a placa sao fornecidos (as vezes) 3 lados de disquete nos sistemas operacionais DOS, CP/M e PASCAL (ver Grupo 2). A Saturn (o fabricante original) preparou tipos diferentes de programas em cada um dos 3 sistemas, sendo o principal programa o Pseudo-disco que configura a placa para funcionar como se fosse um drive. Ha tambem um utilitario em Basic para criar um arquivo utilizado pelo Pseudo-disco para informar quantas placas de 64K ou 128K existem no sistema e em quais slots elas se encontram. Com o Pseudo-disco o acesso aos aquivos e quase instantaneo e o tratamento fica igualzinho a um drive de verdade. Ao final de uma sessao com o Pseudo-disco e sempre bom transferir os arquivos para um disquete, pois ao desligarmos o micro o Pseudo-disco desaparece.

Outro utilitario que existe no DOS serve para mover o proprio DOS para a expansao, liberando assim mais 10K RAM na memoria principal. No caso de existir um programa muito grande em Applesoft, esta transferencia de DOS pode ser uma solucao bastante feliz.

Existe ainda a possibilidade de utilizarmos a memoria adicional na expansao diretamente de Applesoft, mas o gerenciamento dos 8 bancos de 16K cada e tao complexo que nao conheco ninguem que tenha obtido exito com esta opcao.

Infelizmente ha poucos programas que aproveitam a expansao de 128K automaticamente. O modulo de copia rapida de LOCKSMITH 5.0 (opcao #1 na SELECAO DO GANCHO) utiliza a memoria adicional para armazenar todo o conteudo de um disquete antes de repassar a copia para um outro disquete, tornando o processo de copia com apenas 1 drive bem mais facil. As planilhas eletronicas MAGICALC (e tambem SPREADSHEET e SUPERVISICALC que sao clones) e FLASHCALC utilizam a memoria adicional para ampliar o tamanho disponivel nas planilhas. APPLEWORKS (com APPLEWORKS MODIFY PLUS ou PLUS-WORKS) passa a ter uma "mesa de trabalho" de alem de 128K nos 3 modulos (processador de textos, planilha e banco de dados) e consequentemente este programa sozinho justifica o investimento na placa (cerca de Cz$ 2.000,00). Desconheco outros programas que utilizam a expansao de 128K.

Alguns fabricantes nacionais oferecem a placa de 64K RAM (tambem copiada da Saturn), sendo esta igual à placa de 128K, mas com apenas 8 chips do tipo 4164, ao inves de 16 chips tipo 4164. Na versao original ha 8 soquetes vazios, deixando assim a opcao de se fazer depois o "upgrade" para 128K. Infelizmente alguns fabricantes nacionais da placa 64K nao colocam os soquetes, tornando a opcao de "upgrade" bem mais trabalhosa e cara. Os chips tipo 4164 custam entre $3 e $5 cada, sendo necessarios os 8 chips, pois os 8 bits de cada byte sao distribuidos 1 bit em cada chip.

GUIA PARA INICIANTES

Nesta Carta Circular incluimos uma materia sobre CP/M no Apple e uma explicacao sobre o funcionamento e vantagens da placa de expansao de memoria de 128K RAM, ambas voltadas especificamente para o Iniciante. A partir de junho ou julho ofereceremos nosso "anuario", reunindo todas as materias publicadas desde o inicio do Clube e copias avulsas das Cartas Circulares do Volume III. Desta forma, pretendemos montar uma "colecao" de artigos, reportagens, dicas e observacoes sobre programas nao disponiveis por outras fontes.

No Especial do Mes em maio oferecemos alguns programas e livros voltados para o Iniciante ou para o Veterano. Tratam-se de itens que devem fazer parte do acervo de qualquer Applemaniaco. Ha uma descricao mais completa na 4a capa da Lista Suplementar de maio (anexa), mas queremos destacar especialmente o D CODE para todos os que trabalham em Applesoft (ver a reportagem na pagina 7).

CHAMADAS

1. BAITABYTE de Curitiba quer saber como conseguir os comandos HTAB e VTAB atraves de um JSR em linguagem de maquina. Ele tambem se oferece para criar projetos digitais. Como curriculum ele avisou que criou "um circuito para lancar um raio sonorifico no cachorro do vizinho quando ele latir a noite" (o cachorro imagino eu).

2. GHOSTBUSTER de Sao Paulo oferece para vender um modem Rhede 1200/75 novinho por Cz$ 3.000,00. Trata-se de uma interface com RS-232 e discador de telefone em uma placa so e que serve para ligar no Cirandao e Videotexto (soft especial nao esta incluso).

3. LABREC de Sao Paulo (interior) quer trocar uma placa PAL-M por uma placa CP/M.

4. LI YEN de Salvador esta usando MBASIC em CP/M e quer saber quais sao os comandos correspondentes a HOME e POKE 32/33/34/35 em Applesoft.

5. GREY FOX de Belo Horizonte teclou o programa STOCK ANALYST da revista Nibble de dezembro/84, mas nao conseguiu faze-lo funcionar, apesar de ter todos os Checksums corretos. Queremos saber se alguem tambem tentou operar este programa ou se conhece alguma errata, alem daquela publicada na mesma revista em marco/85.

6. MANCHA NEGRA do Rio de Janeiro esta procurando alguma documentacao em portugues referente ao Sistema Operacional de PASCAL (D-044/045).

DICAS

Comprovadamente a melhor maneira de limpar contatos de placas e com Borracha de Apagar. Dou preferencia aquela de 2 cores (azul e vermelha), usando um ou outro lado, conforme o caso. <RODAN>

Usamos com sucesso (a turma de Salvador) regular a velocidade de nossos drives com EDD V3 (opcao #7 na SELECAO DO GANCHO). Apos este procedimento, muitos I/O ERROR's foram evitados. <FOGAN>

Voce ja tentou usar o FORTRAN-80 (A-012/A) e comparar com o APPLE FORTRAN, apresentado no Sistema Operacional PASCAL (D-024)? Virei tiete do sistema PASCAL do APPLE: o editor e uma maravilha, compila rapido, entra no modo editor com o cursor em cima do erro, e todo cheio de prompts, permite misturar FORTRAN com rotinas em PASCAL e vice-versa, etc. Compilar o FORTRAN-80 e morte lenta, nao tem um editor de programas. Olhe que trabalhar em CP/M para mim e facil, mas depois que conheci o APPLE PASCAL (D-044/045) minha vida mudou... (violinos ao fundo). Recomendo esquecer o Fortran (ou Basic) e usar Pascal (a linguagem) ou se fizer questao, use o APPLE FORTRAN em PASCAL (sistema operacional). <JARARACA>

Para personalizar a primeira tela que aparece no boot de um disquete em CP/M (sistema 60K), basta usar um bom editor de setores como COPY II PLUS 4.3 (item #2 na SELECAO DO GANCHO). Verifique a trilha #2 setor $F de qualquer disquete do Grupo A do acervo e encontrara a introducao do Clube quase no final do setor. Prepare diversas copias para experimentar, alterando a gosto. Voce pode mexer a partir do byte $BB. Nao esqueca de colocar $0D 0A no final de cada linha de texto que voce quer exibir na tela. <GANCHO>

OFERTAS ESPECIAIS

Alem de nossa oferta tradicional de caixas de disquetes DS DD, este mes estamos oferecendo diversos acessorios, conforme indicado no formulario de pedido (anexo). O primeiro item e um interface especial, o TIMEMACHINE, fabricado em Sao Paulo. Esta placa e um relogio com pilha recarregavel, compativel com o Apple II Plus e o Apple IIe (e compativeis). Ela emula todos os relogios conhecidos como Thunderclock, Timemaster, Appleclock, etc. O relogio funciona nos sistemas DOS 3.3, ProDOS, CP/M e PASCAL e acompanha um disquete com utilitarios e manual em portugues. Ha garantia de 30 dias contra defeitos de material e mao de obra. Este relogio e utilizado automaticamente pelo APPLEWORKS.

O segundo item tambem e um interface especial, o QUIKLOADER, do mesmo fabricante do TIMEMACHINE. Esta placa e uma copia fiel da versao americana. Trata-se de uma placa onde podem ser colocados diversos EPROM's (ate o tamanho 27256) com programas gravados que ficam disponiveis quase instantaneamente. A placa vem com FID, COPYA e DOS 3.3 e estamos oferecendo desde ja o COPY II PLUS 5.5 como acessorio opcional. Eventualmente, esperamos oferecer APPLEWORKS e outros programas famosos em forma de EPROM e um servico de gravacao para colocar a "Selecao" particular dos associados. Infelizmente os EPROM's (especialmente o 27256) sao carissimos e ficamos com um preco maior do que esperavamos, mas essa placa oferece uma grande comodidade para termos nossos programas favoritos sempre a mao.

Finalmente localizamos um bom fornecedor para as fitas de reposicao (sem cartucho) para a impressora EPSON LX-80. Recomendo que solicitem algumas fitas desta vez, pois repetiremos esta oferta somente ocasionalmente (talvez a cada 4 meses).

No mes passado conheci o Eng. Raul Nunes, o pai do VVLOCK, um sistema de protecao bastante interessante e facil de operar. Nao sou muito chegado a ideia de travar programas (muito pelo contrario), mas reconheco que existem situacoes de trabalho (principalmente em Engenharia) que exigem uma certa protecao como garantia de confiabilidade dos resultados (evitando que alguem modifique ou estrague um programa). Achei muito boa a iniciativa do Raul e acredito que o VVLOCK merece uma divulgacao entre os associados. Indicamos para este mes um preco especial de Cz$ 120,00 por disquete (o normal e Cz$ 150,00) e estamos anexando um folheto explicativo. Recomendo que voces experimentem um disquete, mesmo se for somente a titulo de curiosidade.

Localizamos tambem um pequeno lote de joysticks analogicos que funcionam muito bem no Apple. Ja que a quantidade ficou bem limitada, nao colocamos este item no formulario. Os interessados devem reservar seu joystick o quanto antes, ao preco de Cz$ 900,00, acrescentando este item no formulario de pedido.

D CODE (B-009/A)

Finalmente um programa que permite programar em Applesoft sem medo. Voce nao precisa ter mais inveja dos micros da linha SINCLAIR. Com D CODE na memoria, suas instrucoes sao checadas na medida em que elas sao digitadas. Os erros sao apontados em caracteres inversos, nos locais em que eles ocorreram.

Depois de digitar todas as linhas, experimente a instrucao CHECK. Ela verifica o programa inteiro. Se encontrar algum erro, ela mostra a linha e o local do erro.

Suponhamos que ate ai nada de anormal tenha ocorrido. Voce roda o programa e ele para numa certa linha, dando uma daquelas mensagens cifradas do APPLE. Nao se desespere! D CODE possui um comando apropriado para esta situacao: DUMP. Atraves dele, sao apresentadas as ultimas linhas (voce diz quais) que o programa percorreu antes de parar.

Mas digamos que o seu programa resistiu a todos os esforcos feitos ate aqui. Voce se lembra que o APPLE possui o comando TRACE. Mas este atrapalha toda a tela e no fim voce nao sabe mais onde esta ou o que esta ocorrendo. O TRACE do D CODE cria uma janela - voce especifica o tamanho - onde o programa pode ser totalmente monitorado - no ritmo que voce deseja - sem que a tela seja alterada.

Finalmente voce eliminou o ultimo defeito. Mas quem sabe o programa esta lento, ocupa muita memoria, voce colocou uma serie de REM's mas gostaria de tira-los, etc. D CODE permite compactar o seu programa eliminando REM's, nomes compridos de variaveis e agrupar varias instrucoes numa unica linha.

D CODE e totalmente compativel com GPLE e DOUBLE-TAKE. Sem duvida, um grande utilitario!!!

FONTRIX (D-097/A)

A maior prova da excepcional qualidade de FONTRIX e dada pelo proprio manual que acompanha o programa. Ele foi produzido usando-se unicamente o proprio FONTRIX. Para quem nao sabe, FONTRIX e "um gerador de caracteres, um quadro para desenhar, um sistema para pintar e uma extraordinaria maquina de escrever".

Ele permite aos usuarios da familia APPLE obter um resultado proximo daquele que se consegue com o MACINTOSH. Se o usuario pretende imprimir um pequeno cartaz, folheto ou mesmo uma revista com caracteres especiais, FONTRIX fornece todos os instrumentos necessarios. Por exemplo, existem fontes especiais para simbolos astronomicos, astrologicos, eletronicos, matematicos, cristalograficos, arquitetonicos, etc. As letras podem ser dos mais variados tipos, tamanhos e formas. Alfabeto egipcio, cirilico, grego, hebraico, russo, japones - nada foi deixado de lado.

Resultados impressionantes podem ser obtidos quando se desenha um GRAFILE: um arquivo que contem diversas telas graficas. Por exemplo, para produzir a primeira pagina de um jornal, atraves um GRAFILE contendo tres telas horizontais por quatro verticais num total de doze telas. Como cada tela ocupa o espaco de cinco unidades horizontais por seis verticais, o total do GRAFILE foi de 15 X 24, ou seja, ocupou 360 setores da disquete. A unica limitacao real esta na incapacidade do programa de mostrar na tela como vai ficar a pagina impressa. Mas com um pouco de pratica, esse obstaculo pode ser facilmente contornado.

COLETANEA DO MES - MAIO/86

- ZEE MIND de Manaus preparou o NIBBLE MAESTRO, publicado na revista Nibble em julho/85.
- PIONEIRO de Porto Alegre forneceu os programas do livro Beneath Apple DOS, um utilitario para destacar as diferencas entre versoes do mesmo programa e a simulacao LIFE 3.
- COLOSSUS de Minas Gerais mandou 2 jogos (ARENA DE OCTUS e MISSLE CONTROL) e instrucoes para os jogos BLACK BELT (S-036/B) e FLOPPY (S-026/A).
- [illegible] de Sao Paulo enviou o jogo BLACKJACK e QUICK CALENDAR para editar calendarios.
- MANIA NEGRA de Rio de Janeiro montou diversos bons utilitarios, incluindo TABUADA, LOCALIZADOR, CRUZEIRO-CRUZADO e NOVA LISTA, os jogos TORRE DE HANOI e MASTERWORD e um conjunto de programas curtos com efeitos interessantes.
- HIRA SAN de Juiz de Fora preparou um belo programa de conversao Cruzeiro-Cruzado.

ENCOMENDAS PARA MAIO

Segue anexo o formulario de pedido para maio. Se tiverem qualquer duvida sobre o pedido, liguem para mim no (011) 826-5375 as tercas, quartas ou quintas das 20:00 as 23:00 hs. E favor enviar os formularios ate 17/05 para serem atendidos dentro do prazo normal.

Atenciosamente,
Capitao Gancho (David)